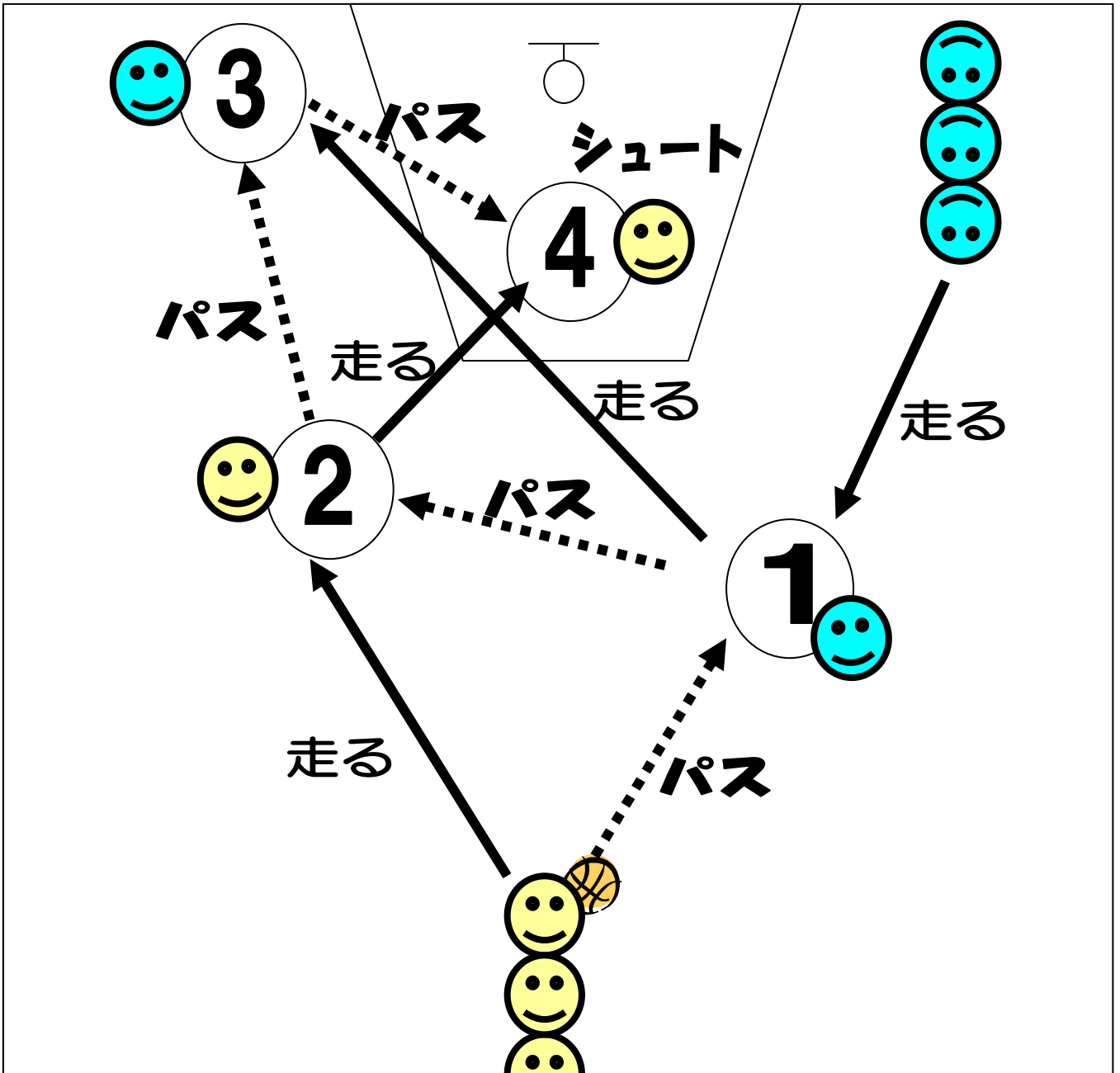


連続パス&ランドリル



パス→ 点線 走る ——→ 実線

パス&ランドリルの動き

1. ボールを持たない人が空間へ走り込む
2. パスを出した人も空間へ走り込む
3. 4回目のパスでシュート
4. ラストパスを出した人はリバウンド
(パスは空間へ走り込んでいるうちに出すと効果的)